

Schnittstellenkonfiguration

8 Datenbits
 1 Startbit
 1 Stoppbit
 keine Parität
 keine Flusskontrolle
 Baudraten 300,1200,2400,9600,19200,57600 und 115200.

Die Baudrate wird mit dem 3-Bit-Dipschalter eingestellt und kann jederzeit während des Betriebes geändert werden:

DIP-Code 1-3	Baudrate
000	9600
100	300
010	1200
110	2400
001	9600
101	19200
011	57600
111	115200

Kommandos

Kommando	Beschreibung
set=x,on	Modul x (1..4) an, Beispiel set=2,on
set=x,off	Modul x (1..4) aus
set=x,blink	Modul x (1..4) blinkend
set=x,blink_invers	Modul x (1..4) invers blinkend
set=x,flash	Modul x (1..4) blitzend
set=x,y	Modul x (1..4) für y Millisekunden an (max. 65000)
reset	alles aus, Blinkzeiten wieder auf Defaultwerte
blink_time_on=x	Blinkzeit EIN in ms für alle Module
blink_time_off=x	Blinkzeit AUS in ms für alle Module
blink_time=x,y,z	Blinkzeiten an und aus für Modul 1..4 x=Modul (1..4) y=Blinkzeit ein in ms z=Blinkzeit aus in ms
status	Statusabfrage, Antwort: status=Zustand Modul 1,Modul 2,Modul 3,Modul 4 Beispiel: status=0,1,2,0 Zustandscodes siehe unten.
set_all=M1,M2,M3,M4	Alles mit einem Befehl setzen, Beispiel: set=2,0,0,1 Zustandscodes siehe unten.
test	Testen der Kommunikation, es wird nur mit OK geantwortet.
version	Gibt die Version aus.

Zustände

Die Zustände der Module für die Commandos set_all und status werden folgendermaßen codiert:

Zustand	Code
aus	0
an	1
blinken	2
blitzen	3
invers blinken	4

Blinksynchronisation

Nach Reset laufen alle Blinktimer synchron. Die Befehle blink_time_on und blink_time_off bewirken ebenfalls eine Synchronisation. Wird die Blinkzeit für ein Modul individuell mit blink_time eingestellt, so werden alle Blinktimer zurückgesetzt. Damit kann verhindert werden, dass verschieden schnell blinkende Module "wild durcheinander" blinken.

Mit "invers blinken" kann eine Wechselblinkfunktion realisiert werden.

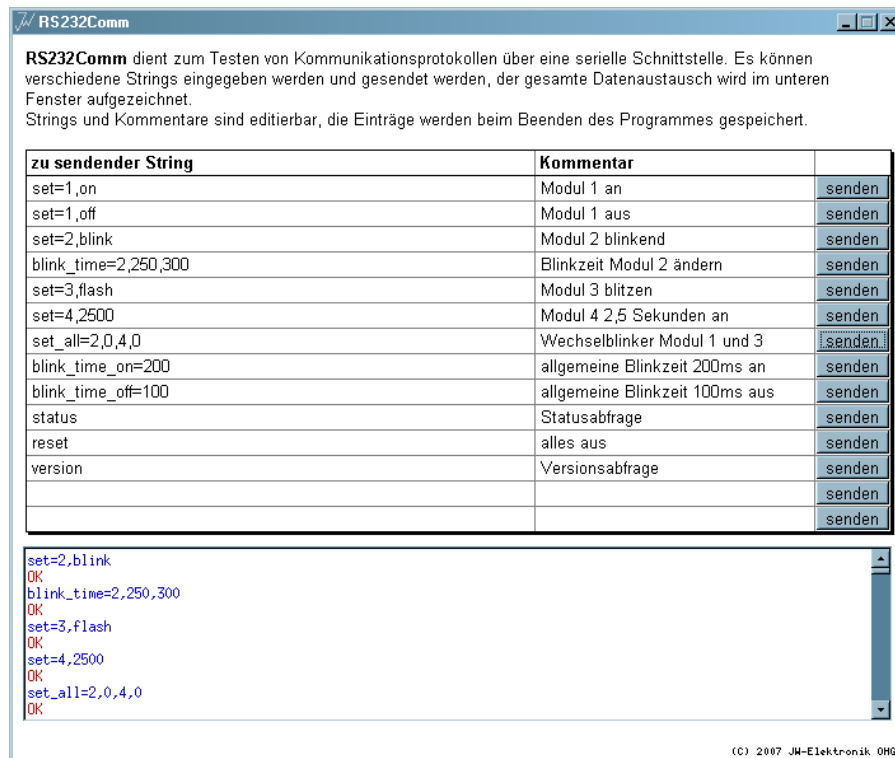
Kommunikationstest

Die Verfügbarkeit der Verbindung und des Moduls kann mit dem Befehl "test" erfolgen. Hierbei wird nur mit "OK" geantwortet, jedoch keine Aktion ausgeführt.

Demoprogramm

Mit "rs232comm" kann die Kommunikation an einem PC getestet werden. Es sind einige Steuerbefehle als Beispiel konfiguriert. Die Beispielbefehle können angepasst werden.

Die Software „rs232comm“ steht auf unserer Internetseite zum Download bereit.



RS232Comm dient zum Testen von Kommunikationsprotokollen über eine serielle Schnittstelle. Es können verschiedene Strings eingegeben werden und gesendet werden, der gesamte Datenaustausch wird im unteren Fenster aufgezeichnet. Strings und Kommentare sind editierbar, die Einträge werden beim Beenden des Programmes gespeichert.

zu sendender String	Kommentar	
set=1,on	Modul 1 an	senden
set=1,off	Modul 1 aus	senden
set=2,blink	Modul 2 blinkend	senden
blink_time=2,250,300	Blinkzeit Modul 2 ändern	senden
set=3,flash	Modul 3 blitzen	senden
set=4,2500	Modul 4 2,5 Sekunden an	senden
set_all=2,0,4,0	Wechsel blinker Modul 1 und 3	senden
blink_time_on=200	allgemeine Blinkzeit 200ms an	senden
blink_time_off=100	allgemeine Blinkzeit 100ms aus	senden
status	Statusabfrage	senden
reset	alles aus	senden
version	Versionsabfrage	senden
		senden
		senden

```

set=2,blink
OK
blink_time=2,250,300
OK
set=3,flash
OK
set=4,2500
OK
set_all=2,0,4,0
OK
    
```

(C) 2007 JW-Elektronik OHG